

Муниципальное образовательное учреждение
Дополнительного образования
«Детско-юношеский центр»
Прогулочная группа «Росинка»

Конкурсно-игровая программа «Хочу быть лидером»



Сценарий подготовила:
педагог-организатор
Архипова А.А.

Шатки
2020 г

ЦЕЛЬ: Содействие личностному росту лидеров.

ЗАДАЧИ:

- выявление талантливых лидеров детских коллективов;
- формирование позитивного имиджа лидеров в обществе;
- способствовать формированию позитивного социального опыта молодого человека;
- формированию чувства гражданственности и социальной ответственности;
- развитие организаторских, творческих, коммуникативных способностей.

Квест-игра:

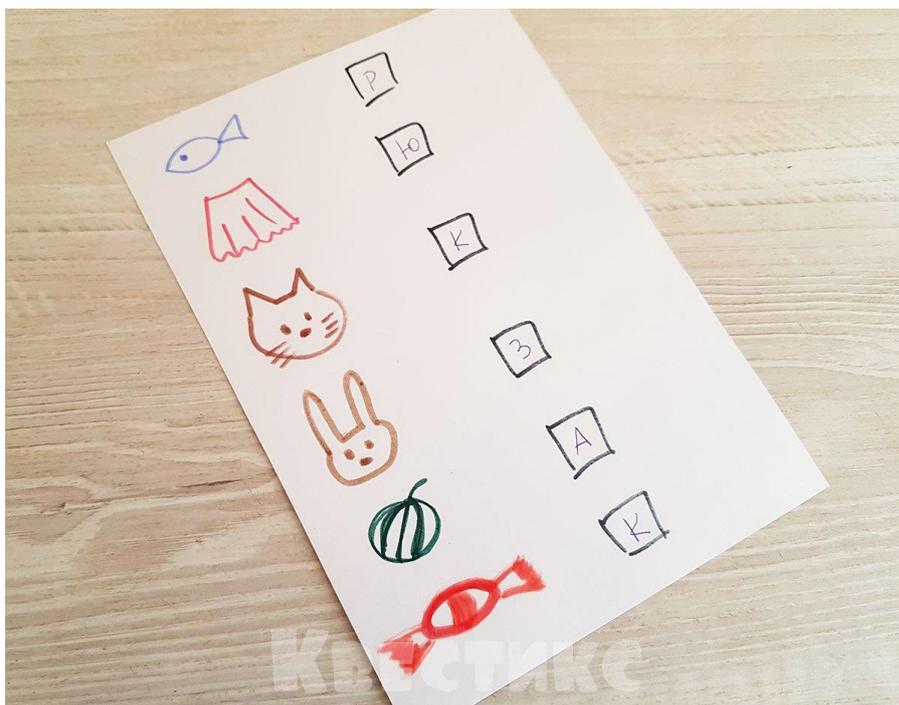
Заранее оговаривается – если дети затрудняются в задании, то можно спросить совет у «мудреца» (нач. прогулочной группы). Совет можно спросить только 1 раз.

«Разгадай ребус»

Командам даются ребусы, разгадав которые они ищут предмет в котором спрятано следующее задание. Слово **ПЕСОК**

«Составь по первым буквам»

Детям даются картинки, нужно взять первые буквы названий предметов, изображенных на картинках и получить кодовое слово (**РЮКЗАК И КОРОБКА**)



«Разгадай шифровку»

а	б	в	г	д	е	ё	ж	
з	и	й	к	л	м	н	о	
п	р	с	т	у	ф	х	ц	
ч	ш	щ	ь	ы	ъ	э	ю	я

Слово для всех - **ФОНТАН**. Бросить туда ледяные шарики, в которых следующее задание. Шарики нужно растопить.

«Кристаллы»

В одном кристалле написана цифра, в другом такого же цвета буква. Нужно составить слово из последовательности букв в соответствии с цифрами (**ВЕДРО**)



«Водоносы»

Кольцо из резинки, к которому привязаны нитки по кол-ву участников команд. В кольцо вставлена банка для воды. Необходимо переносить воду, не растягивая резинку за веревки.

Так нужно наполнить колбу со следующей подсказкой. Подсказка должна всплыть, когда колба будет наполнена (**ПОЗВОНИ 8 83190 4-31-71**)

«Звонок»

Нужно позвонить на вахту. Вахтер скажет кодовое слово - **АПТЕЧКА** (коробка с надписью «аптечка»), в которой спрятан листок и йод. Нужно проявить слово (**ДЕРЕВО**)

«Лопни меня»

На дерево на нитке вертикально вешается по 5 шариков, участникам нужно достать их и лопнуть. В одном из них задание (**НАЙДИ КЛЮЧ**)

После того, как ключ найден, команда должна догадаться от чего этот ключ и открыть приз.